

# KILPAILUOHJE

## XXIII Itä-Hakkilan kierros ja V Itä-Hakkilan tassuttelu 13.11.2021

### Yleistä:

Itä-Hakkilan kierros (I-HK) ja sen rinnalla oleva nuorten Itä-Hakkilan tassuttelu (I-HT) ovat omalaatuisia harjoitusluonteisia kilpailuja. Kummassakin kilpailussa tehtävänä on kerätä pisteitä rasteilla leimaamalla ja ominaispiirteenä on se, että osa rasteista on liikkuvia eli ne ovat leimattavissa eri paikoissa rajoitetun ajan. Suoritukseen on määritelty enimmäisaika, jonka ylityksestä sakotetaan.

Tavoitteet on asetettu eri tavalla kuin tyypillisissä pistekilpailuissa. Tehtävä on pyritty laatimaan niin, että kaikkien pisteiden kerääminen annettussa enimmäisajassa on mahdollista useilla erilaisilla reittivaihtoehdoilla kohtuullisellakin etenemisnopeudella. Kyse on yksinkertaisesti hallitun suorituksen tekemisestä kellon tikityksen aiheuttaman paineen alla. Tiivistetysti sanottuna mitataan sitä, kuka kerää pisteitä sujuvimmin ja nopeimmin, ei sitä, kuka kerää eniten pisteitä.

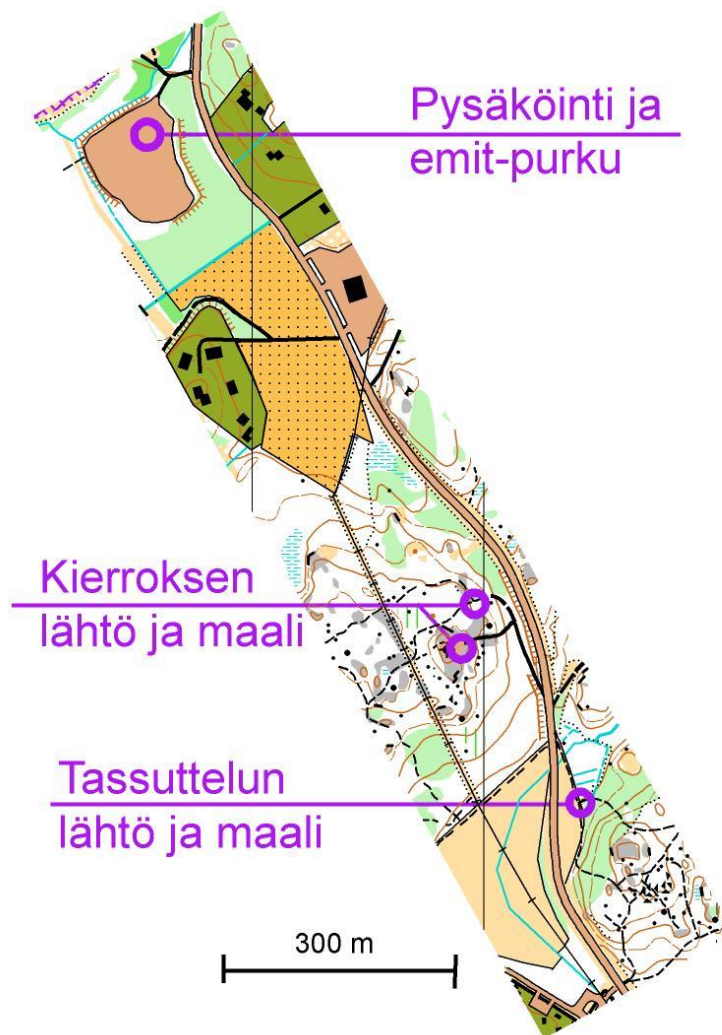
### Kilpailuaika ja -paikka:

Kilpailumaasto on aamupäivän ajan varattu paikkakunnan metsästysseuralle. Siksi **kilpailun alkamisaika on klo 14.00**.

Kilpailukeskuksena toimii Sipoonkorven kansallispuiston Knutersin pysäköintialue osoitteessa Knutersintie 667 Helsinki.

Toiminnot sijoittuvat oheisen opaskartan mukaisesti. Lähtöpaikat ovat Knutersintietä etelään, tassuttelun lähtö n. 1200 m:n päässä tien vasemmalla (itä-) puolella ja kierroksen lähtö n. 900 m:n päässä oikealla (länsi-) puolella. Lähdöistä saa myös lainaemitit, joten kilpailija voi siirtyä suoraan pysäköinnistä lähtöön.

Maaliin tulon jälkeen tuloksen rekisteröinti tapahtuu kilpailukeskuksessa. Muista siis tietojen purkamisen emitistä.



- Säännöt:** Kilpailussa noudatetaan järjestäjän ohjeita sekä suunnistuksen lajisääntöjä.
- Toimihenkilöt:** Suunnittelusta vastaa I-HK:n järjestelykomitea ja teknisestä toteutuksesta Pihkaniskat. Tapahtuma kuuluu omavalvontamenettelyn piiriin.
- Kartta:** 6-värinen tulostekartta, mittakaava 1:7 500 sekä kierroksella että tassuttelussa, käyräväli 5 m. Kartoissa on avokalliokuvaus. Maastossa on jonkin verran eläinten ja ihmisten tekemiä heikohkoja kulku-uria, joita ei kaikkia ole kartoilla kuvattu.
- Kartta on muovikotelossa ja sen koko on Kierroksella A4 ja Tassuttelussa A5.
- Rastimääritteet:** IOF:n mukaiset kuvalliset rastimääritteet ovat kartassa.
- Kilpailunumerot:** Kilpailunumeroita ei käytetä.

- Maasto:** Tassuttelu ja Kierros kilpaillaan omilla osillaan maastoa. Alue koostuu eri-ikäisistä metsistä, joissa kulkukelpoisuus on pääosin hyvä kohtalaisen runsaan polkuverkoston ansiosta. Korkeuserot ovat pääosin varsin maltilliset, mutta kierroksen pitemmille valinnoille tarjotaan myös vaikuttavaa rotkoa ylitettäväksi. Suurimmat korkeuserot ovat 20...30 m.
- Kielletyt alueet:** Pihamaan karttamerkillä kielletyksi alueeksi osoitettujen kohtien lisäksi sekä kierroksen että tassuttelun kartassa on yksi leveä oja merkitty kielletyksi alueeksi, ylityspaikat näkyvät kartalla.
- Leimausjärjestelmä:** Kilpailussa käytetään emit-leimausta. Emit-kortteja on saatavissa lainaksi järjestäjältä tarvittaessa (ks. luku Lähtö). Lajisääntöjen kohdasta 11.517 poiketen vain elektroninen leima hyväksytään, siis ei mekaanista leimausjälkeä, koska tulos perustuu leimausajankohtaan.
- Emit-järjestelmän ominaisuuksista on syytä muistaa, että leimattaessa samalla (tai saman koodin) leimasimella useita kertoja peräkkäin, vain ensimmäinen leimaus rekisteröityy. Tässä kilpailussa tämä tulee eteen, jos liikkuvalla rastilla (ks. jäljempänä) leimaa liian aikaisin. Tällöin tilannetta ei voi korjata uudella leimauksella, ellei sitä ennen leimaa jollakin toisella rastilla.
- Koska Emit-järjestelmällä on oma tapansa pyöristää sekunnin osat täysiksi sekunneiksi, liikkuvien rastien aukioaloajoissa joudutaan kilpailijan etua ajatellen sallimaan näennäisiä päällekkäisyyksiä, ks. seuraava luku.
- Kilpailumenetelmä:** Tavoitteena on määrätyn ajan kuluessa kerätä mahdollisimman paljon pisteitä leimaamalla pistearvoltaan erilaisilla rasteilla. Rastien sijoittelu on suunniteltu niin, että on odotettavissa useamman kilpailijan pystyvän keräämään kaikki pisteet, jolloin ratkaisevaksi tulee käytetty aika. Annetun ajan ylityksestä seuraa sakkorangaistus, joka kasvaa progressiivisesti suhteessa ylityksen suuruuteen.
- Rastit on pisteytetty jokseenkin satunnaisesti, minkä tuloksena maastossa on yhden, kolmen, viiden ja seitsemän pisteen rasteja. Kilpailija saa rastilla leimaamisesta ko. rastin luokituksen mukaisesti pisteitä. Leimat voi kerätä rasteilta vapaavalintaisessa järjestyksessä eikä kaikilla rasteilla tarvitse käydä, mikäli epäilee ajan riittämistä. Samalla rastilla saa leimata useaan kertaan kilpailun kuluessa, mutta yhdeltä rastilta saa pisteet hyväksyä vain kerran. Mikäli kaksi kilpailijaa päätyy samaan pistemäärään, käytetty aika ratkaisee paremmuuden siten, että nopeammin suoriutunut on parempi. Mikäli aikakin on sama, sijoitus jaetaan.
- Käytettävissä oleva aika on 60 minuuttia ja sen ylityksestä sakotetaan seuraavasti:
- aikavälillä 60.01 – 65.00 yhden pisteen vähennys jokaiselta alkavalta minuutilta (enimmillään 5 miinus pistettä)
  - aikavälillä 65.01 – 70.00 kahden pisteen vähennys jokaiselta alkavalta minuutilta (enimmillään 5 + 10 miinus pistettä),
  - aikavälillä 70.01 – 75.00 kolmen pisteen vähennys jokaiselta alkavalta minuutilta (enimmillään 15 + 15 miinus pistettä),

- aikavälillä 75.01 – 80.00 neljän pisteen vähennys jokaiselta alkavalta minuutilta (enimmillään 30 + 20 miinuspistettä),
- ajan ylittäessä 80 minuuttia suoritus tunnustetaan, mutta miinuspisteitä tulee 60 ja mahdolliset muut kerätyt pisteet menetetään.

Seitsemän pisteen rastit ovat liikkuvia eli ne vaihtavat paikkaansa kilpailun kuluessa, ks. selvitys jäljempänä ohjeissa. Muut rastit ovat kiinteitä eli ns. tavallisia rasteja, jotka odottavat paikallaan koko kilpailuun käytävissä olevan ajan, vaikka suunnistaja kuinka pyörähtäisi, pummaisi tai haksahdaisi. Leimaus sen jälkeen, kun käytävissä oleva maksimi-aika 60 minuuttia on täyttynyt, ei tuota pisteitä.

**Rastit:** Suunnistus alkaa K-pisteeltä ja rastit saa kiertää vapaavalintaisessa järjestyksessä. Pakollisia rasteja ei ole. Kartalle kaikkien rastiympyröiden viereen on merkitty rastin koodinumero, jonka merkitys on selitetty seuraavissa kappaleissa.

**Kiinteät rastit:** Rasteilla on kaksinumeroinen koodi, joka on kartalla rastiympyrän vieressä. Kierroksen kiinteiden rastien koodit ovat 11, 12, 13, 14, 31, 32, 33, 34, 51, 52, 53 ja 54. Tassuttelun koodit ovat 11, 12, 13, 31, 32, 33, 51, 52 ja 53. Koodin ensimmäinen numero ilmaisee rastin arvon (1, 3 tai 5 pistettä) ja toinen numero on rastin yksilöintitunnus (Kierroksella 1, 2, 3 tai 4 ja Tassuttelussa 1, 2 tai 3). Esim. rastista 12 saa yhden pisteen (12 = yhden pisteen rasti nro 2), rastista 33 saa kolme pistettä (33 = kolmen pisteen rasti nro 3) ja rastista 53 saa 5 pistettä (53 = viiden pisteen rasti nro 3). Kilpailijaa kehoitetaan erityisesti painamaan mieleensä, että koodin ensimmäinen numero on se, joka ilmaisee pistemäärän.

Vaikka kierroksella ja tassuttelussa käytetään samoja koodeja, kyse on kuitenkin eri rasteista, koska kummallakin on oma maastonsa. Toiseen sarjaan kuuluvalla rastille osuminen on siten erittäin epätodennäköistä, mutta jos siitä huolimatta näin käy, se ei välttämättä tule ilmi, eikä siitä niin ollen ole vakavia seuraamuksia.

**Liikkuvat rastit:** Rastien arvo on seitsemän pistettä ja ne ovat samassa paikassa 20 minuuttia (Kierros) tai 30 minuuttia (Tassuttelu). Kierroksella rastit siis vaihtavat paikkaansa kahdesti kilpailun kuluessa ja Tassuttelussa kerran. Liikkuvien rastien kolminumeroisessa koodissa ensimmäinen numero 7 ilmaisee rastin arvon (7 pistettä), toinen numero on yksilöintitunnus ja kolmas numero ilmaisee rastin ”aukioloajan” seuraavasti:

Kierros:

- 0 (esim. koodi 710) tarkoittaa, että rasti on leimattavissa aikavälillä 00.00 – 20.00,
- 2 (esim. koodi 712) tarkoittaa, että rasti on leimattavissa aikavälillä 20.00 – 40.00,
- 4 (esim. koodi 714) tarkoittaa, että rasti on leimattavissa aikavälillä 40.00 – 60.00.

Tassuttelu:

- 0 (esim. koodi 740) tarkoittaa, että rasti on leimattavissa aikavälillä 00.00 – 30.00,

- 3 (esim. koodi 743) tarkoittaa, että rasti on leimattavissa aikavälillä 30.00 – 60.00.

Koodin kolmas numero voidaan tulkita myös sijainnin tunnukseksi seuraavasti (esimerkkinä Tassuttelu, mutta pätee sovellettuna myös Kierroksella): Tassuttelussa on kaksi liikkuvaa rastiä, 74 ja 75. Ensimmäisen puoli tuntia rasti 74 on sijainnissa 740 ja jälkimmäisen puoli tuntia sijainnissa 743. Vastaavasti rasti 75 on puoli tuntia sijainnissa 750 ja sen jälkeen puoli tuntia sijainnissa 753.

Myös sitä korostetaan, että liikkuvilta rasteilta saa pisteet vain kerran, eikä kerättyjen leimojen tarvitse olla eri ”aukioloajoilta”. Edellisen kappaleen esimerkkiä jatkaen (Tassuttelun rastit 74 ja 75): Jos ennättää, kummatkin rastit voi leimata ensimmäisen puolen tunnin aikana, siis sijainneissa 740 ja 750. Samoin on sallittua leimata kumpikin rasti vasta jälkimmäisen puolen tunnin aikana eli sijainneissa 743 ja 753. Voi myös leimata esimerkiksi rastin 75 ensimmäisen puolen tunnin aikana eli sijainnissa 750 ja rastin 74 jälkimmäisen puolen tunnin aikana eli sijainnissa 743. Pitää kuitenkin katsoa kellosta, että on oikeassa paikassa oikeaan aikaan. Ensimmäisen puolen tunnin aikana ei leimauksesta sijainnissa 743 ole iloa, koska rasti ei vielä ole siirtynyt paikalle.

Liikkuvat rastit on kartalla yhdistetty liikkumissuuntaa osoittavalla nuolipäisellä katkoviivalla. Liikkumissuunta näkyy toki myös koodinumeroista, mutta yhdysviivalla asiaa on pyritty edelleen selkeyttämään. Yhdysviivat havainnollistavat myös sen, mitkä liikkuvista rasteista kuuluvat samaan ryhmään, siis ovat sama rasti. Myös koodin kaksi ensimmäistä numeroa (esim. edellä 74 tai 75) osoittavat, että kyseessä on yksi ja sama rasti. Kuten edellä todettiin, samalta liikkuvalla rastilta saa pisteet vain kerran eli rastien seuraaminen ei tuota lisäpisteitä. Siis esimerkiksi: nuolipäisillä katkoviivoilla yhdistetyt Kierroksen rastit 710, 712 ja 714 tai Tassuttelun rastit 750 ja 753 muodostavat ryhmän, josta on valittava yksi, jolla käydään leimaamassa oikeaan aikaan (tai ei käydä leimaamassa, ellei sitä kerta kaikkiaan saa sopimaan ohjelmaan).

Seuraavassa esimerkkikuvassa on esitetty Kierroksen rastin 73 (ryhmä 730, 732 ja 734) esitystapa kartalla.



Katso myös erillinen kellotaulukaavio. Huomaa myös, että kellotaulukaavioissa ajat poikkeavat näennäisesti edellä esitetyistä hyväksytyistä leimausajoista, mikä johtuu Emit-järjestelmän ominaisuuksista.

## Lähtö:

Tassuttelulla ja Kierroksella on eri lähtöpaikka. Matkaa lähtöihin on 900 m (kierros) ja 1200 m (tassuttelu) tietä pitkin. Lähdöt ovat samaan suuntaan kilpailukeskuksesta.

Ennalta määritellyjä lähtöaikoja ei ole. Lähtö on väliaikalähtö vapain lähtöväleihin. Kilpailija voi lähteä vapaavalintaisesti klo 14.00 alkaen. Periaatteena on yhden minuutin lähtöväli, mutta ruuhkatilanteissa lähdön

toimitsijoiden harkinnan mukaan voidaan käyttää myös lyhennettyä lähtöväliä tai useamman kilpailijan samanaikaista lähtöä esim. fyysisen hajonnan periaatetta soveltaen. Lähtö suljetaan viimeistään klo 15.00.

**Aurinko laskee klo 15.51, minkä jälkeen alkaa hämärtyä.** Ole ajoissa lähdössä. Varustukseksi voi myös ottaa lampun, jos se tuntuu tarpeelliselta.

Kilpailija, joka on ilmoittautumisen yhteydessä varannut laina-emitin, saa sen lähdön toimitsijalta ilmoittautuessaan lähdössä.

Suunnistussuoritus alkaa emit-nollauksesta. Kilpailija saa kartan 2 minuuttia ennen lähtöä reitin suunnittelua varten. Suunnittelu-aikaa on kaksi minuuttia, mutta sitä ei tarvitse käyttää kokonaan, mikäli ratkaisu syntyy nopeammin. Tosin ajallista hyötyä nopeasta suunnittelusta ei tule, koska nollaus tapahtuu lähdeettäessä matkaan.

Lähtöjärjestely toimii seuraavasti: Kilpailijat asettuvat lähtöpaikalle saapuessaan omatoimisesti jonoon, josta toimitsijat ohjaavat eteenpäin. Toimitsija antaa kartan kilpailijalle, jolloin tämä ryhtyy suunnittelemaan reittiään "mietintäkarsinassa" toimitsijan valvoessa suunnitteluajan kulumista. Kahden minuutin suunnitteluajan täytyessä kilpailija saa valvotalta toimitsijalta käskyn suorittaa nollaus toimitsijan hallussa olevalla nollaleimasimella. Tästä hetkestä lähtevät aika ja kilpailija juoksemaan. Halutessaan kilpailija voi tuki edetä myös kävellen vielä tässä vaiheessa. Kierroksella kilpailija seuraa viitoitusta K-pisteelle, jonka savutettuun ampaisee kohti valitsemaansa ykkösrastia. Tassuttelussa K-piste sijaitsee lähdössä.

Erillistä emit-kortin toiminnan testauspaikkaa ei ole, mutta jos niin onnettomasti sattuisi käymään, että kilpailijan emit-kortti paljastuisi nollauksessa toimimattomaksi, lähdön toimitsijalta on saatavissa uusi kortti lainaksi.

#### **Rastit:**

Rastit on merkitty maastoon tavanomaiseen tapaan rastilipuvin. Kiinteitä rasteja on Kierroksella 12 kpl ja liikkuvia rasteja 3 kpl, mikä antaa maksimipistemääräksi  $57 (= 3 \times 7 + 4 \times 5 + 4 \times 3 + 4 \times 1)$ . Tassuttelussa kiinteitä rasteja on 9 kpl ja liikkuvia rasteja on 2 kpl, mikä antaa maksimipistemääräksi  $41 (= 2 \times 7 + 3 \times 5 + 3 \times 3 + 3 \times 1)$ .

#### **Maali:**

Suoritus päättyy maalileimaukseen. Maalileimauksen jälkeen tehdyistä leimauksista ei saa pisteitä. Kilpailija ei siis voi palata maalista maastoon jatkamaan suoritustaan, jos hän maalissa leimattuaan tajuaa aikaa olevan vielä jäljellä.

Molemmissa sarjassa on oma etämaalinsa, joka sijaitsee karttaan merkityssä paikassa.

Maaliin ei johda minkäänlaista viitoitusta, koska kilpailija voi tulla maaliin täysin vapaavalintaisesta suunnasta. Ehdottoman tärkeää on suorittaa maalileimaus.

Maaliin tulon jälkeen ajat puretaan emitistä ja pisteet lasketaan. Tämä tapahtuu kilpailukeskuksessa. Kilpailijan tulee itse huolehtia siitä, ettei poistu kilpailupaikalta käymättä ensin tulospalvelupisteessä.

**Lämmittelyvarusteet:** Varustekuljetusta ei ole, mutta kilpailija voi jättää lämmittelyvarusteensa lähtöpaikalle (oma pussi mukaan), mistä se on helppo koukata mukaansa suorituksen jälkeen.

**Tulokset:** Loppuaika rekisteröidään ja pisteet lasketaan emitin tiedoista. Koska tiettyjen rastien pisteet riippuvat leimausajasta, mekaanisella leimalla eli tarkistusliuskan reiällä ei ole merkitystä. Pisteiden ja ajan perusteilla kilpailijat asetetaan järjestykseen ja tuloslista julkaistaan Pihkaniskat ry:n verkkosivulla.

Mahdolliset kilpailijan mielestä saamatta jääneisiin pisteisiin liittyvät epäselvyydet on ilmoitettava kilpailupaikalla tuloslaskentaan, jossa ne käsitellään heti. Mahdolliset järjestäjistä johtuvat virheet toki korjataan, mutta jälkeensä tapahtuva lisäpisteiden kalastelu ei tällaisessa harjoituksessa maksa vaivaa. Kuten edellä on todettu, ainoa pätevä todiste rastilla käymisestä on elektroninen leimausjälki, mikä ei tarkoita esim. kaverin näköhavaintoa tai GPS-viivaa.

**Apuvälineet:** Noudatetaan lajisääntöjen lukua 3.5. Kaikenlaiset ajanmittausvälineet sallitaan lisälaitteena, myös puhelin (lajisääntöjen luku 3.541). Puhelinta saa kuitenkin käyttää vain ajanhallintaan, ei yhteydenpitoon.

Kellon lisäksi kilpailijalla on hyvä olla tieto omasta etenemisnopeudestaan sekä kyky arvioida matkaa kartalta. Rataa suunniteltaessa on etua siitä, että tietää, kauanko vaaksan etenemiseen menee aikaa. Jos ei vaaksan tarkkuus riitä, voi varustautua senttimetrimitalalla. Tässä tarkoitetaan tietenkin kartalla olevia mittoja mittakaava huomioon ottaen.

Myös muistiinpanovälineitä saa tarvittaessa käyttää.

**Reittihärveli:** Tapahtumasta pystytetään reittihärveli verkkoon.

**Lisäohjeet:** Mahdollisista muutoksista tiedotetaan erikseen kilpailupaikalla.

Reipasta kilpailumieltä ja hyviä suorituksia!